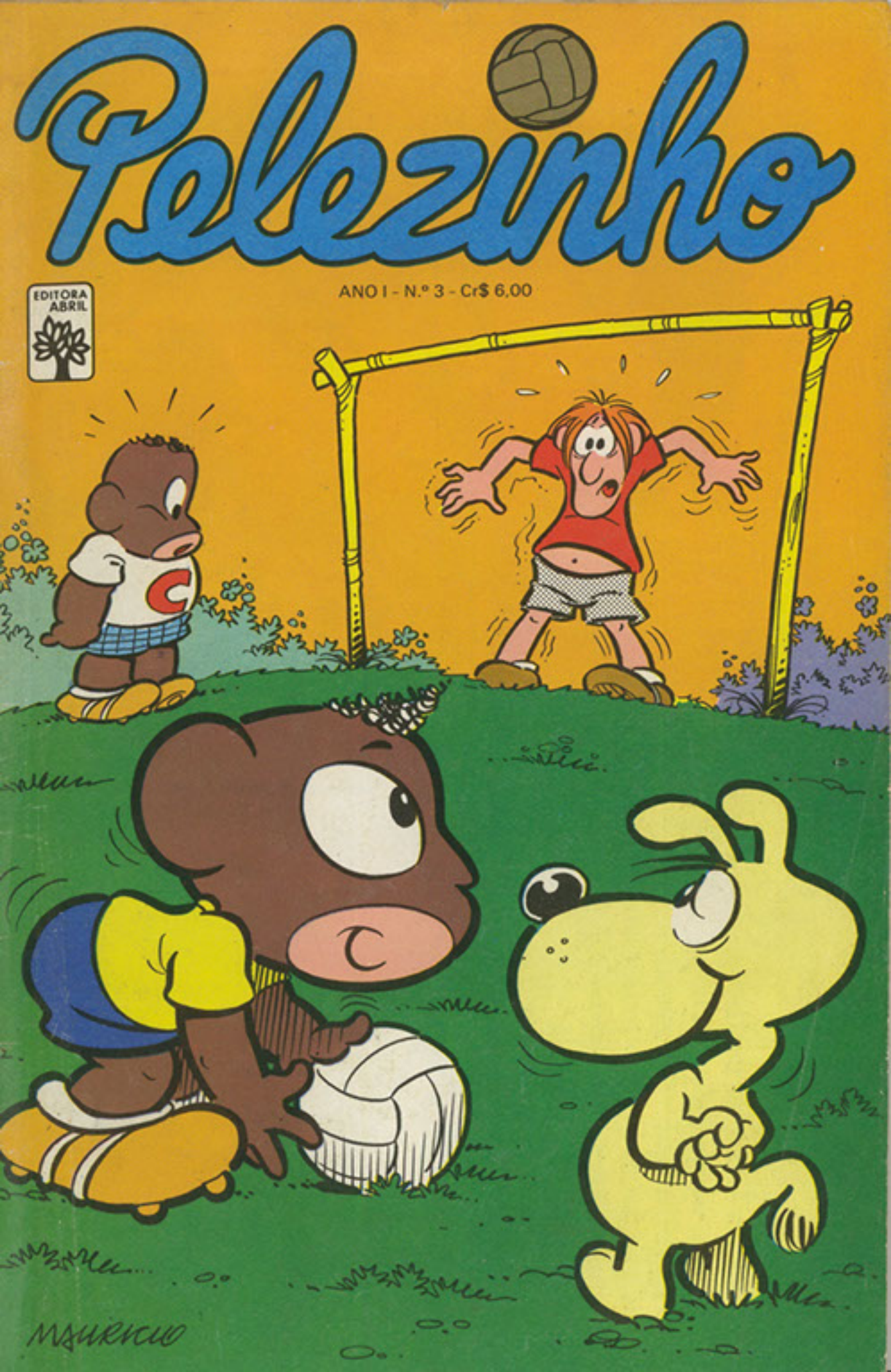
Pelezinho

EDITORA ABRIL

ANO I - N.º 3 - Cr$ 6,00



Legal! Chegaram as Histórias de Recreio.

Agora em livro, as melhores histórias de Recreio, alegres e coloridas!
Do jeitinho que você gosta!
Nas bancas os quatro primeiros livros:

- Severino faz chover e outras histórias
- Catapimba e sua turma
- Plim, a gotinha e outras histórias
- Aventuras no país do pinta-aparece e outras histórias.

Comece já a sua coleção!

ABRIL CULTURAL

Uma publicação Abril/Mec/INL.

Pelezinho
O VENDEDOR DE BOLAS

MAURICIO

AGORA, O QUE PRECISAMOS FAZER É ACHAR UMA PESSOA QUE NOS AJUDE A VENDER O NOSSO PRODUTO!

GENIAL!

BRAVO, CHEFE!

CLAP CLAP

MAS ONDE VAMOS ACHAR ESSA PESSOA?

SPLÁS

TUM

Ô, MOÇO! O SENHOR NÃO VIU UMA BOLA POR AQUI?

?

?

!

Ô, GAROTO! O QUE VOCÊ PENSA QUE...

UGG!

NHAC!

!

AH! ESQUECI DE AVISAR QUE O REX NÃO GOSTA QUE FALEM GROSSO COMIGO!

É ELE!

ELE? ELE QUEM?

VOCÊ!

RAPAZES, ACHAMOS O GAROTO-PROPAGANDA!

O SENHOR DEVE ESTAR ENGANADO! O MEU NOME É PELEZINHO!

PELEZINHO, QUE TAL GANHAR MUITO DINHEIRO E VIAGENS DE GRAÇA PARA FAZER UMA PROPAGANDA PRA MIM?

NÃO! A MINHA MÃE NÃO GOSTA QUE EU ACEITE PRESENTES DE ESTRANHOS!

E UMA BOLA NOVA?

EU TOPO!

ÓTIMO! VENHA! IMAGINE O SUCESSO QUE VAI SER, ZÉ!

NÃO VAI TER CRIANÇA QUE RESISTA DEPOIS DE VER ESTE GAROTINHO JOGAR!

ELE É A IMAGEM QUE A GENTE PRECISAVA PARA A NOSSA PUBLICIDADE!

HÃ?

VAMOS VENDER O TRIPLO!

O QUE FOI, REX?

ERA O QUE EU QUERIA OUVIR!

GRRR!

Scan by Carnell

EI! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZZZZ...

AH, AH, AH, AH, AH!

AH, AH, AH, AH, AH!

ZZZZ

O CHEFE VAI GOSTAR DO MEU TRABALHO!

ZZZZZ

AH, AH, AH, AH!

LÁ VAMOS NÓS!

ROARR

TUM

TUM TUM

AH! FINALMENTE ELE ESTÁ CHEGANDO!

TUM TUM

PAF

RÁPIDO! DÊ O ANTÍDOTO PARA ACORDAR ESSE GAROTO ANTES QUE ELE NOS DESTRUA!

ZZ

CALMA, JÁ VAI!

ZZZZZZ

SSSSS

Scan by Carnelli

PEGUEM-NO!

DEIXE COM A GENTE!

EH, EH!

EH, EH, EH!

PEGUEM-NO, SEUS IDIOTAS!

ESTAMOS TENTANDO!

SSSSSSS

É O CHEFÃO!

SEUS IDIOTAS! EU PRECISO SEMPRE INTERVIR PARA AS COISAS SAÍREM BEM!

?

CUIDADO, CHEFE! ELE É PERIGOSO!

PERIGOSO? ORA, ELE É APENAS UM GAROTINHO COMO OUTRO QUALQUER!

MEU NOME É PELEZINHO!

UGG!

TUM

Scan by Carnell

EH, EH, EH! ESTÁ BEM, PELEZINHO!

ONDE ESTÁ AQUELE MOÇO QUE IA DAR UMA BOLA NOVINHA PARA EU FAZER PROPAGANDA?

UMA BOLA? EU DOU CEM BOLAS PARA VOCÊ FAZER PROPAGANDA PARA MIM!

CEM? PUXA!

SE ELES ACHARAM QUE VOCÊ VENDE BOLAS, ENTÃO DEVE SER VERDADE!

ELES NUNCA ERRAM!

MAS QUEM É O SENHOR?

QUEM SOU EU?

O FUTURO MAIOR FABRICANTE DE BOLAS DO MUNDO... BOLONILDO BOLOFO!

PUXA! ATÉ A CASA É EM FORMA DE BOLA!

VENHA! COM A SUA AJUDA VAMOS VENDER MUITAS BOLAS!

É SÓ VOCÊ SE DEIXAR FOTOGRAFAR JOGANDO BOLA QUE NÓS FAREMOS O RESTO!

CHEFE!

HÃ?

JÁ COLOCAMOS AS BOMBAS DE GÁS PARALISANTE NAS BOLAS!

AGORA É SÓ AS PESSOAS COMPRAREM E... BUM!

!

GÁS PARALISANTE NAS BOLAS? ISTO ESTÁ CHEIRANDO A MALANDRAGEM!

SEU IDIOTA! TINHA QUE FALAR JUSTO AGORA?

POIS É ISSO MESMO, PELEZINHO! VOCÊ VAI ME AJUDAR A VENDER ESSAS BOLAS!

E QUANDO TODAS ESTIVEREM VENDIDAS... BUM!

ESPLODIREMOS AS BOLAS E TODOS FICARÃO PARALISADOS! MENOS NÓS, É CLARO! AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH!

NÃO, SE EU PUDER EVITAR!

AAAhhh!! MEU CALO!

(GLUP!) ESTÁ TRANCADA!

AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH!

PEGUEM-NO!

CALMA, PELEZINHO! JÁ CHEGAMOS!

AH, AH! EU SABIA QUE O REX IA ME ENCONTRAR!

AH, AH, AH! GRANDE AJUDA, A SUA! UM BANDO DE MOLEQUES CONTRA OS MEUS BANDIDÕES!

ATACAR!

ATACAR!

TUM

É UM PRAZER EU FRANGAR DESTA VEZ!

POF

GRRR!

TOME ISTO E MAIS ISTO!

PARE COM ESSES QUIBES, POR FAVOR!

Scan by Carnell

VAMOS APROVEITAR E TRANCAR TODO MUNDO AQUI DENTRO!

TUM

ABRAM ESSA PORTA!

E AGORA, PELEZINHO? NÃO VAMOS CONSEGUIR SEGURAR ESSES CARAS MUITO TEMPO!

TUM

ABRAM!

TUM

TUM

AFASTEM-SE!

BUM

UAU! QUE CHUTÃO!

EI! AONDE VOCÊ VAI AGORA, PELEZINHO?

FALAR COM O PESSOAL DE UMA CERTA FIRMA!

EU AINDA QUERO UMA BOLA NOVA DE FUTEBOL!

PRA ONDE SERÁ QUE O PELEZINHO MANDOU A CASA?

DEPOIS...

SEU GUARDA!

HÃ?

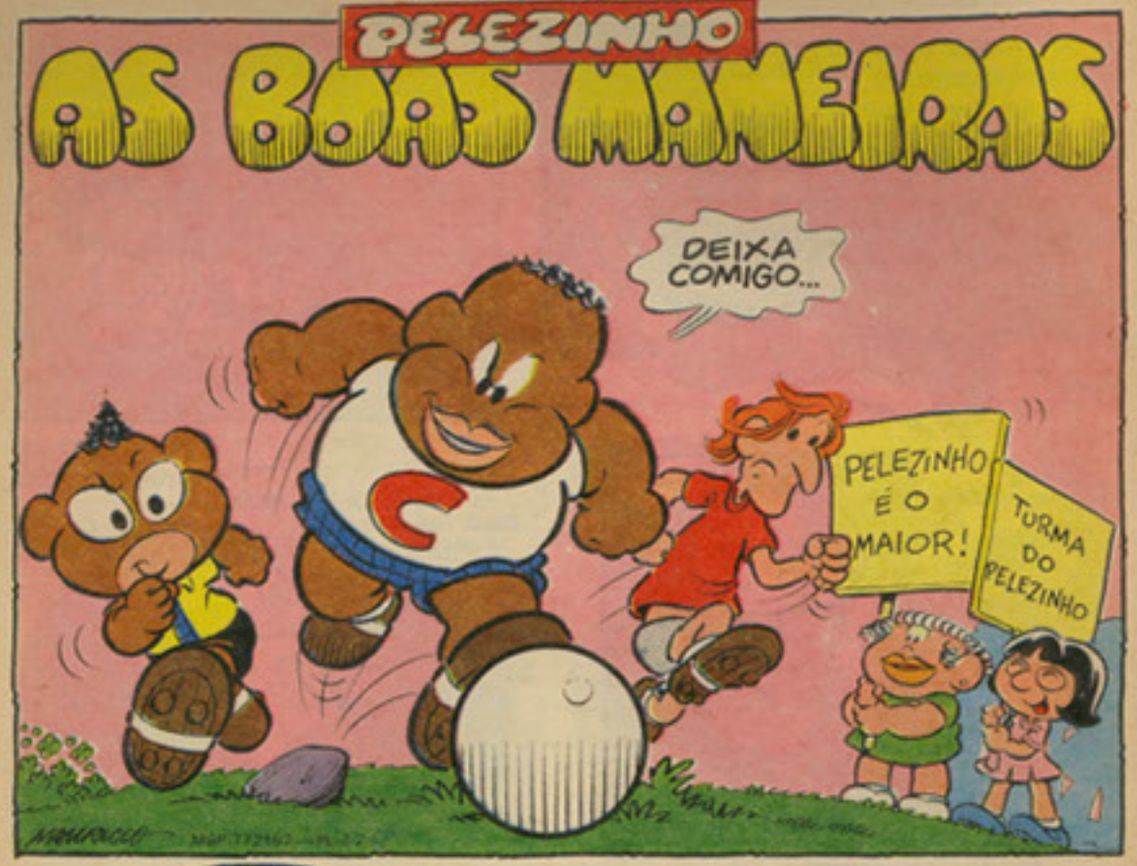
TÁ CERTO QUE A GENTE TAVA INSISTINDO NUMA BOLA DE FUTEBOL...

...MAS ASSIM JÁ É DEMAIS!

FIM

Scan by Carnelli

PELEZINHO
AS BOAS MANEIRAS



Scan by Carnelli

SOU EU MESMO... POR QUÊ?

ENTÃO EU PRECISO DA SUA AJUDA!

MAS CLARO! DEIXE-ME VER... HUM... MAS O SEU CASO É GRAVE! TEREI QUE MELHORAR SUA POSTURA, SEU VOCABULÁRIO, SEU ANDAR...

EI, ESPERE! NÃO SOU EU! É ELE QUE O SENHOR VAI TER QUE ENSINAR!

ISSO?

EU NÃO VOU APRENDER COM ESSE PROFESSOR

EH, EH, EH! JÁ VI QUAL É O CASO!

MAS EU SEI COMO CURÁ-LO!

A ÚNICA MANEIRA É DEIXÁ-LO FICAR FALANDO À VONTADE!

UMA HORA ELE VAI CANSAR E NUNCA MAIS VAI FALAR!

VAMOS, MEU AMIGUINHO! FALE À VONTADE!

VOCÊ NÃO MANDA EM MIM

CINCO HORAS DEPOIS...

CANA BRABA! VOCÊ ESTÁ CURADO!

OBRIGADO, PROFESSOR!

ESTOU! E GRAÇAS A ELE!

TCHAU, PROFESSOR!

TCHAU E VOLTE

Fim

Scan by Carnell

ATENÇÃO!

Não deixe para amanhã!

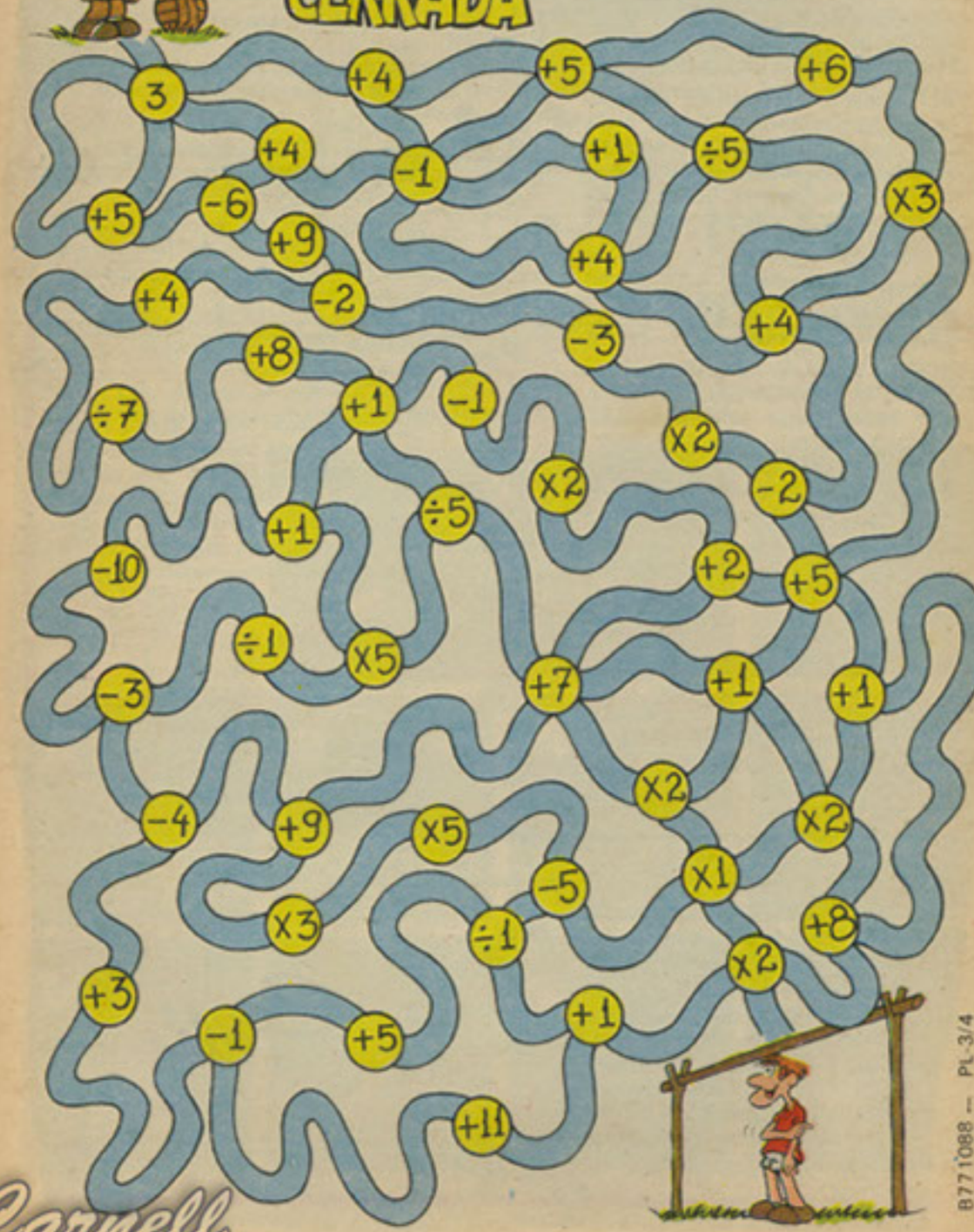
Remeta-nos HOJE MESMO o cupom preenchido e receba, SEM NENHUM COMPROMISSO, o folheto ilustrado com informações completas sobre todos os cursos.

INSTITUTO UNIVERSAL BRASILEIRO
Rua Capitão Francisco Teixeira Nogueira, 202
CEP 01000 - Caixa Postal 5058 - São Paulo - Capital

A PARADINHA

MARCAÇÃO CERRADA

Vamos ajudar o Pelezinho a chegar até o gol? Para isso basta seguir uma das trilhas, sem nunca deixar que o total dos números ultrapasse 10.



Scan by Carnell

A resposta deste e dos demais jogos estão na Pág. 32

B771088 — PL-3/4

BATE-BOLA COM Pelé

CLÁUDIA M. VIANNA
Rua Tamoios, 124
24.000 - Niterói - RJ

A Cláudia me escreveu, dizendo que está gostando cada vez mais da revista PELEZINHO, principalmente dos passatempos. Cláudia, o Pelezinho garante que os passatemos vão continuar saindo na revista, viu?

FERNANDO NUCITE
Rua Aquidaban, 919
13.560 - São Carlos - SP

Gostei muito da cartinha que o Fernando me escreveu. Ele conta que adora jogar futebol e que gostaria de ser um craque, assim como o Pelezinho. Ora, Fernando, é só treinar bastante que logo você estará jogando na seleção brasileira.

CLÁUDIA F. M. NOGUEIRA
Rua do Jenipapeiro, 80
Salvador - BA

Que legal a sua cartinha, Cláudia. Gostei de saber que você, com apenas 10 anos, está na 4.ª série e já ajuda sua mãe nos serviços domésticos. É assim que toda menina deve ser. Olha, não faz mal que você não goste muito de futebol. Afinal, cada um tem um gosto, né?

DANILO S. ALBERNAZ
Rua 18, n.º 81 - Setor Central
74.000 - Goiânia - GO

Ô, Danilo, como é que eu poderia esquecer uma data tão importante? Eu marquei meu milésimo gol no dia 19 de novembro de 1.969, no jogo Santos e Vasco da Gama, realizado no Maracanã. ACREDITE: foi um dos dias mais felizes da minha vida.

RONALDO e MARÍLIA M. SILVEIRA
Rua Guaranésia, 329
30.000 - Belo Horizonte - MG

O Ronaldo e a Marília me perguntam se os americanos gostam tanto de futebol como os brasileiros. Bem, lá o futebol não é tão popular como no Brasil, mas, aos poucos, o número de torcedores nos campos de futebol está aumentando.

MARIA TERESA M. SILVA
Rua Sta. Clara, 81
20.000 - Rio de Janeiro - RJ

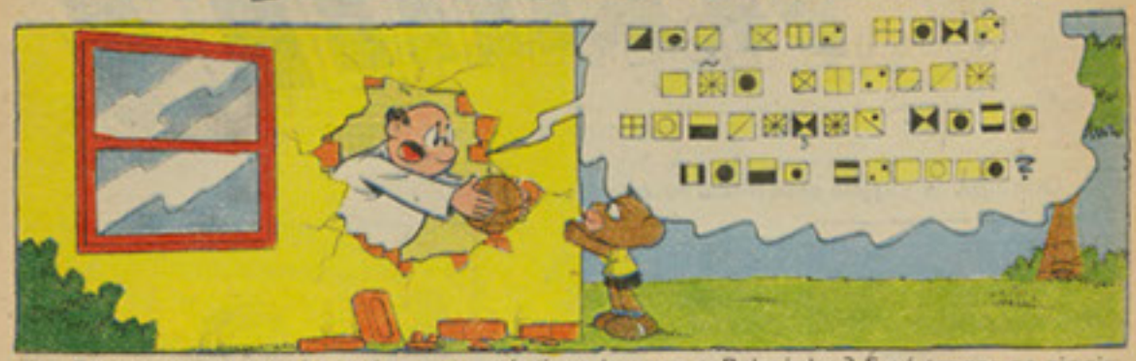
Concordo com você, Maria Teresa. Precisamos respeitar a natureza. E isso não é só pra gente grande, não. As crianças devem também cuidar dos animais e das árvores, pois eles ajudam o nosso mundo a ficar mais saudável e bonito.

MÁRCIO C. SILVA
Rua Francisco Glicério, 562
12.400 - Pindamonhangaba - SP

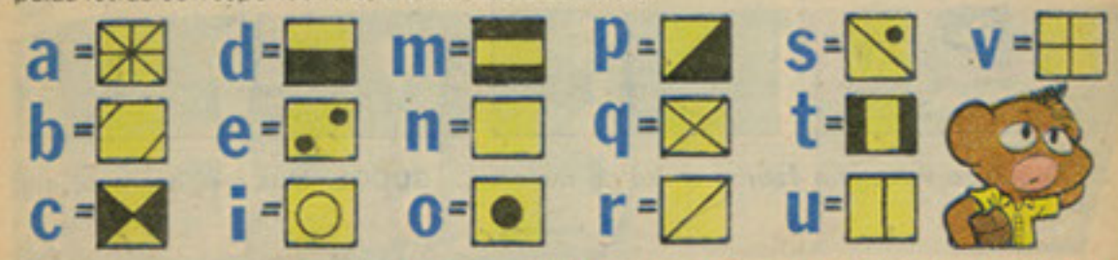
Pode deixar, Márcio, que eu aviso a garotada de que você está interessado em trocar correspondência. O Pelezinho manda dizer que ficou feliz em saber que você também é um craque no time de sua escola. Continue assim.

Pelé

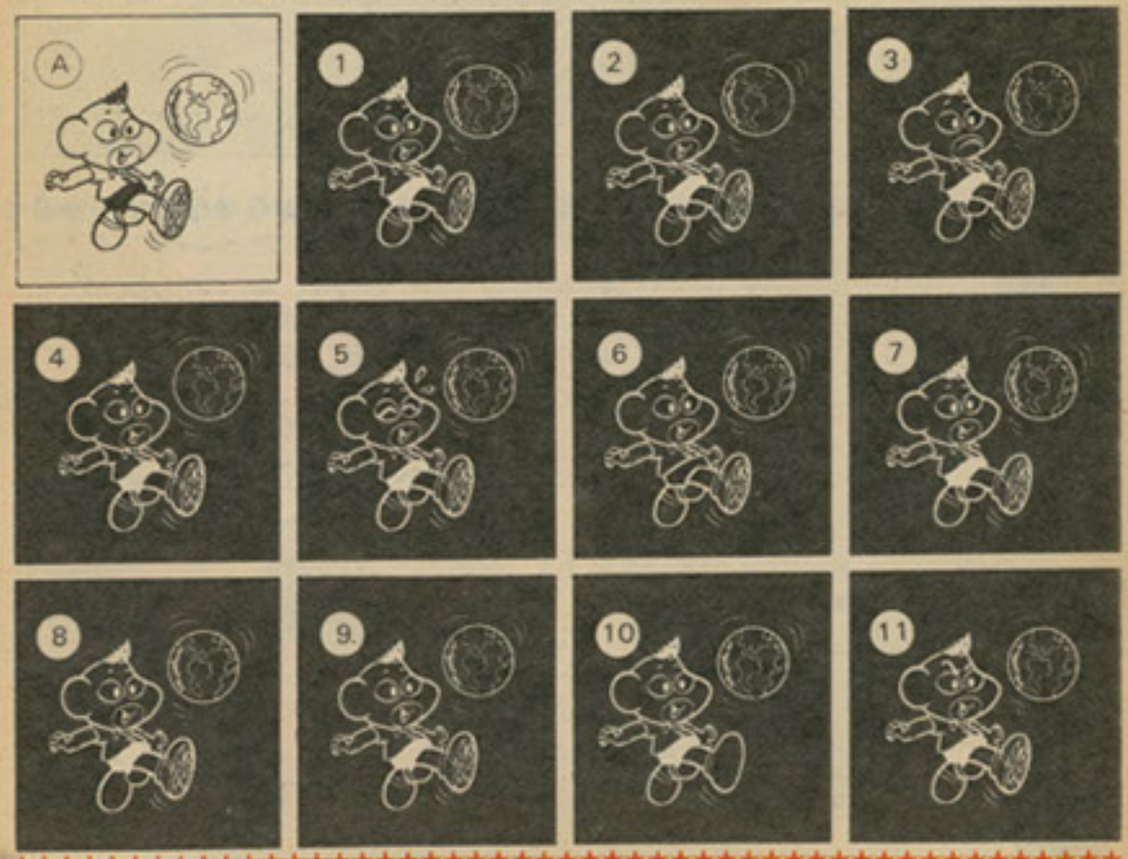
TABELINHA



A - O que será que o dono da casa está dizendo para o Pelezinho? É só trocar os sinais pelas letras correspondentes, e você ficará sabendo.



B - Qual dos negativos abaixo corresponde ao positivo da figura A?



Scan by Carnell

A - Que tipo de jogada esta piada está mostrando?

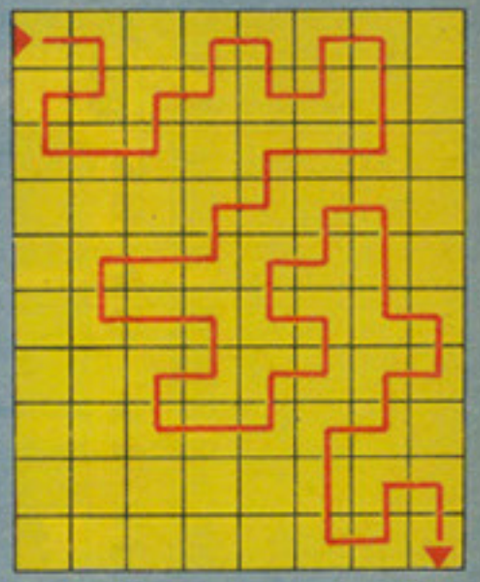
B - O goleiro Pelezinho cobrou o tiro de meta e... GOOOL! Mas será que esse gol valeu?

C - Destaque a página, cole em cartolina e recorte as peças cuidadosamente. Feito isso, monte o dadinho.

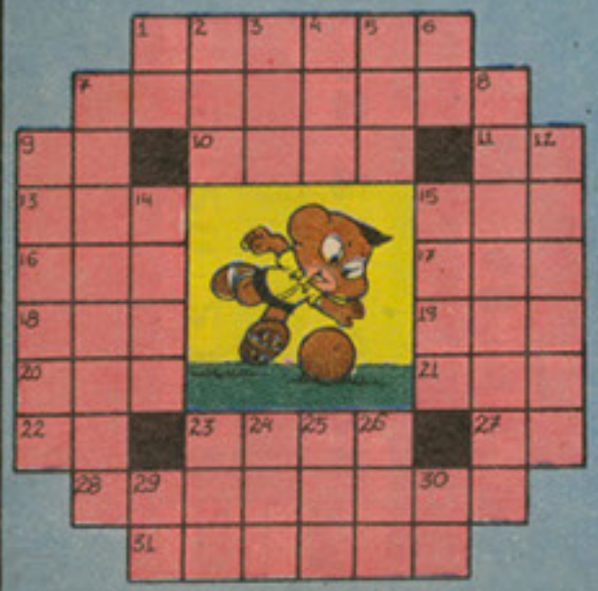
DRIBLE DE PALAVRAS

A - Se você aplicar o traçado vermelho do diagrama n.º 2 no diagrama n.º 1, ficará sabendo de um fato importante da história do futebol no Brasil.

C	H	5	I	L	R	●	A
R	A	●	M	L	E	I	K
L	E	S	U	R	T	N	E
1	2	M	D	O	●	B	T
Q	I	Z	U	N	O	R	6
S	U	●	O	●	L	A	S
E	G	F	●	B	O	L	I
Y	T	U	T	E	E	●	Q
E	G	M	Z	P	M	8	9
P	O	K	5	S	●	1	4



(B) PALAVRAS CRUZADAS



HORIZONTAIS - 1 - Lugar onde se aprende; 7 - Anjo da primeira hierarquia; 9 - Palavra que designa alternativa; 10 - Que segue sempre a mesma direção (fem.); 11 - Amazonas (sigla); 13 - Nacional (abrev.); 15 - Interjeição de alegria; 16 - Raiva; 17 - Cachorro do Pelezinho; 18 - Pessoa amada; 19 - Nome de homem; 20 - Utiliza; 21 - Advérbio de afirmação; 22 - Sua Majestade; 23 - O peso da mercadoria; 27 - Contração da preposição "a" com o artigo "o"; 28 - Amistoso; 31 - Período vespertino (pl.) - **VERTICAIS** - 1 - Pronome pessoal; 2 - Ente vivo ou animado; 3 - Acredita; 4 - Fora em inglês; 5 - Legião Brasileira de Assistência; 6 - Grito de dor; 7 - Período entre o Carnaval e a Páscoa; 8 - Relativo à matéria; 9 - Veículo para transporte coletivo; 12 - Maior que todos; 14 - Móvel em que se dorme; 15 - Épocas; 23 - Irmã da mãe; 24 - Agricultura (abrev.); 25 - Rádio (abrev.); 26 - Animal revestido de penas; 29 - Mato Grosso (sigla); 30 - Espírito Santo (sigla)

Scan by Carnell

O JOGÃO

A GRANDE JOGADA

Dois jogadores, usando o dadinho e os marcadores da página 24, partem do meio-campo, um pra direita e outro pra esquerda. Quem chegar primeiro, marca um gol no placar. O primeiro que fizer 5 gols, vence a partida.

Scan by Canell

OLHO VIVO!

FIGUEIRENSE (SC)

SANTA CRUZ (PE)

BOTAFOGO (RJ)

GUARANI (SP)

PORTUGUESA (SP)

FLUMINENSE (RJ)

FLAMENGO (RJ)

CRUZEIRO (MG)

PALMEIRAS (SP)

VASCO (RJ)

CAXIAS DO SUL (RS)

NÁUTICO (PE)

SANTOS (SP)

INTERNACIONAL (RS)

AMÉRICA (RJ)

ATLÉTICO (MG)

SÃO PAULO (SP)

BAHIA (BA)

CORITIBA (PR)

BOTAFOGO (SP)

PONTE PRETA (SP)

FORTALEZA (CE)

GRÊMIO (RS)

CORINTIANS (SP)

Vamos ver se voce conhece bem os times brasileiros. Dos vinte e dois distintivos que aparecem nesta página, quatro foram alterados. Quais são eles?

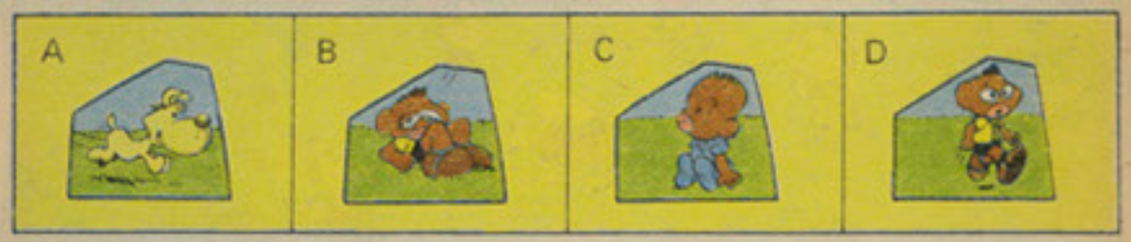
O JOGO DOS 10

O jogo está para começar, mas existem dez "probleminhas" que estão impedindo o início da partida. Vamos ver se você consegue descobrir quais são esses "probleminhas" em apenas cinco minutos. Afinal, o jogo precisa começar.

Scan by Carnell

Cartão amarelo

A - Qual das figuras abaixo se encaixa perfeitamente no terceiro quadrinho?



ESCALAÇÃO

B - Coloque em ordem estes quadrinhos e descubra qual é a piada.

JOGO de PALAVRAS

Descubra no diagrama abaixo os nomes dos doze esportes aqui representados. Eles podem estar escritos nos sentidos vertical e horizontal, de baixo pra cima e de trás pra frente.

O	C	E	L	A	R	K	A	R	T	A	
M	P	E	R	E	O	S	G	O	I	N	
S	B	S	P	R	M	A	Ç	U	R	I	
I	A	Q	U	O	S	T	I	N	O	R	
L	H	U	S	M	I	O	P	E	A	A	
I	F	I	P	O	T	A	B	S	O	M	
F	D	A	R	D	A	C	A	Ç	A	B	
O	V	Q	U	E	I	L	Q	U	L	U	
R	E	U	T	L	F	Z	A	X	V	S	
E	K	A	M	I	R	G	S	E	O	A	
T	E	T	O	S	I	E	C	A	F	Ç	
L	S	I	V	M	Ç	B	O	X	E	A	
A	T	C	U	O	K	A	T	R	P	C	
H	L	O	B	D	N	A	H	F	O	P	
A	H	C	E	L	F	E	O	C	R	A	

Scan by Carnell

RETRANCA

Pelezinho e Frangão estavam disputando quem fazia mais bolinhas de sabão. Frangão soprou quatro bolinhas em trinta segundos e Pelezinho o dobro, em quarenta segundos. Depois de quatorze minutos, quantas bolinhas sopraram os dois juntos?

RESPOSTAS

Pág. 21 - **MARCAÇAO CERRADA** - Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 23 - **TABELINHA**: A) Por que você não quebra vidraças como todo menino? B) O negativo n.º 9/ Pág. 24 - **PRIIII!**: A) Bola dividida. B) O gol não valeu./Pág. 25 - **DRIBLE DE PALAVRAS**: Charles Miller introduziu o futebol no Brasil em 1.894; B) **PALAVRAS CRUZADAS** - Horizontais: 1) Escola; 7) Querubim; 9) Ou; 10) Reta; 11) AM; 13) NAC; 15) Eta; 16) Ira; 17) Rex; 18) Bem; 19) Ari; 20) Usa; 21) Sim; 22) SM; 23) Tara; 27) Ao; 28) Amigável; 31) Tardes; - Verticais: 1 Eu; 2) Ser; 3) Crê; 4) Out; 5) LBA; 6) Ai; 7) Quaresma; 8) Material; 9) Ônibus; 12) Máximo; 14) Cama; 15 Eras; 23) Tia; 24) Agr.; 25) Rad; 26) Ave; 30) ES/ Pág. 28 - **OLHO VIVO!** Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 29) **O JOGO DOS 10**: 1) Jogador descalço; 2) Bandeirinha sem bandeira; 3) Jogador usando luva de boxe; 4) Juiz lendo jornal; 5) Jogador sem uniforme; 6) Falta a parte de uma das traves; 7) Jogador empinando papagaio; 8) Goleiro dormindo numa rede armada na trave; 9) Cachorrinho dormindo no campo; 10) Jogador puxando carrinho./ Pág. 30 - **CARTÃO AMARELO**: A figura "B"; **ESCALAÇÃO**: C, B, A/ Pág. 31 - **JOGO DE PALAVRAS**: Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 32 - **RETRANCA**: Sopraram 280 bolinhas.

MARCAÇÃO CERRADA

OLHO VIVO!

JOGO DE PALAVRAS

Scan by Carnelli

As duas revistas Destaque e Brinque deste mês têm um presente pra você: uma moeda da Grande Coleção Moedas Disney.

Esta aqui traz um móbile com 9 bruxas para montar. Seu quarto vai ficar um barato com tanta bruxinha! Tem também uma história terrível!

E esta aqui é um jogo sensacional! O Jogo da Cara ou Coroa. Chame seus amiguinhos pra brincar. Todos com a sua moeda Disney na mão!

EDITORA ABRIL
Destaque e Brinque
SEM COLA E SEM TESOURA

O seu jornaleiro já tem.

Scan by Carnell

TOME! UMA CHUTEIRA DO PELEZINHO!

GRRRR... GRRR...

GRRRRR...

RRRRR...

ESTÁ MELHOR, CHEFE?

PUF, PUF, UFA, UF!

PAF

E NUNCA MAIS REPITA ESSE NOME PERTO DE MIM!

S-SIM, JÃO...

É QUE EU TENHO A CABEÇA NO AR!

TUM

No AR?

AHÁ! VENHA... ACABEI DE TER UMA IDÉIA MARAVILHOSA PRA ACABAR COM A PANCA DE "VOCÊ SABE QUEM"!

DEPOIS...

LÁ ESTÁ "VOCÊ SABE QUEM", ZÉ! PODE COMEÇAR!

MAS, CHEFE...

NEM MAIS NEM MENOS! VÁ LÁ E FAÇA COMO EU MANDEI!

TOIM

? ?

BOF

GUGUDADÁ!

UM BEBÊ!

O QUE VOCÊ QUER?

GUGU-DADÁ!

QUER QUE EU CHUTE A BOLA? CLARO!

LÁ VAI!

TOIM

EH! EH! EH!

GÁS

SSSSS

! ?

UÉ! EU NÃO CHUTEI COM TANTO EFEITO...

Scan by Carnell

BUUÁÁÁÁÁ! MINHA BÓIA! MINHA BÓIA!

EI! NÃO CHORE! FOI SEM QUERER!

O QUE FEZ COM O MEU FILHO, SEU DESALMADO?

CADÊ A BOLA DELE?

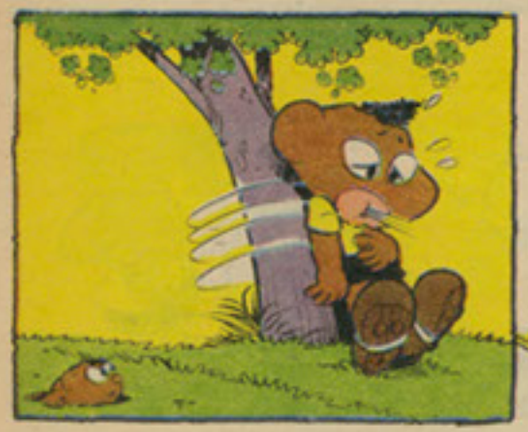
BUÁÁÁ...

O QUE FOI? NÃO SABE MAIS CHUTAR UMA BOLA, É?

SEU GROSSO!

BUÁÁÁ!

EH, EH, EH! VAMOS PRA SEGUNDA PARTE...



PUXA! ELE NEM ME DEIXOU EXPLICAR! MAS COMO FOI ACONTECER AQUILO?

TSC, TSC, TSC...

FOI SEM QUERER...

NÓS SABEMOS QUE FOI SEM QUERER! MAS, E A TORCIDA? SERÁ QUE VAI ACREDITAR, SE ISSO ACONTECER LOGO DE CARA?

HÃ? QUEM FALOU ISSO?

EU! ALBERTÃO, O MAIOR TÉCNICO DO MUNDO! VÁRIOS CRAQUES QUE EU TREINEI SOFRERAM A MESMA COISA QUE VOCÊ!

A MESMA COISA QUE EU?

É! QUER VER?

CHUTE FRACO ESTA BOLA...

CHUTAR FRACO...

PIC

ASSIM?

??

VIU? VOCÊ NÃO CONSEGUE MAIS CONTROLAR SEUS CHUTES... ESSE AÍ PARECIA UM FOGUETE!

JÁ IMAGINOU NO CAMPO, O QUE ACONTECERIA?

É...

TALVEZ TENHA CHEGADO A MINHA HORA DE PARAR DE JOGAR...

É ASSIM MESMO, RAPAZ! UM DIA NO ALTO, OUTRO DIA...

!

EH, EH, EH! VAMOS VER SE FUNCIONOU, ZÉ!

NOSSOS DISFARCES SEMPRE DÃO CERTO!

Scan by Carnelli

LÁ ESTÁ ELE!

SE FUNCIONAR, JÁ POSSO ME CONSIDERAR O REI DO FUTEBOL!

TOIM

EI, PELEZINHO! CHUTA ESSA BOLA PRA CÁ!

???

VIVA! FUNCIONOU! AGORA VOCÊ É O REI DO FUTEBOL!

VIVA EU! VIVA JÃO BALÃO!

O PELEZINHO FOI ENGANADO!

EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL! LALARÁ-LÁ-LÁ-LÁ LÁ-LALARÁ-LALÁ...

O PELEZINHO FOI ENGANADO!

EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

O PELEZINHO FOI ENGANADOOO..

E EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

O PELEZINHO FOI ENGANADO! LALALÁ-LÁ

EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

GLUP!

POF TUM POF TÁ-

AI!

UI!

MAS, JÃO BALÃO, COMO PODÍAMOS PREVER QUE A NOSSA DANÇA DE COMEMORAÇÃO IA LEVAR A GENTE BEM NO MEIO DA TURMA DO PELEZINHO?

PELEZINHO?

ENFERMEIRA! RÁPIDO! UMA CHUTEIRA!

SILÊNCIO

UUUGGG...

FIM

Scan by Carnell

Leia neste mês:

O GORDO e o MAGRO

O PICA-PAU

SUPER MOUSE

Frajola e Piupiu

Zé Colmeia

Sem dúvida os quadrinhos mais engraçados da banca.

EDITORA ABRIL

Scan by Carneli

UM... DOIS... TRÊS... TRÊS... TRÊS E MEIO... OLHA LÁ, HEIN?

UF!

TOM

ESCUTE AQUI! VOCÊ ESTÁ A FIM DE LEVAR UM CHUTE NO TRASEIRO?

AGORA! LIGUEM A MÁQUINA!

HÃ?

ZAP

ZIP

ZUP

ZUM

PRONTO! TERMINAMOS!

HÃ? O QUÊ?

OBRIGADO, PELEZINHO!

DE NADA... CLARO...

AGORA O TESTE PRA VER SE DEU CERTO...

CERTO, CHEFE!

TOIM

AHA'! FUNCIONOU!

VUP

VALEU A PENA CONSTRUIR ESTA MÁQUINA *ANTI-HABILIDADES*!

COM ELA, PASSAMOS TODA A HABILIDADE DE JOGAR BOLA DO PELEZINHO, PARA VOCÊ, ZÉ!

E COM O ZÉ JOGANDO UM BOLÃO, NÃO VAI TER TIME QUE VENÇA A GENTE!

UUAAAH... HÃ?

ALGUÉM FALOU COMIGO?

ZÉ, O QUE ESTÁ FAZENDO AQUI?

Scan by Carnett

DORMINDO, UÉ!

DORMINDO? ENTÃO SE NÃO FOI PRA VOCÊ QUE PASSAMOS TODA A HABILIDADE DO PELEZINHO, PRA QUEM FOI?

!

!

!

UMA MENINA!

É UMA MENINA QUE TEM AGORA TODA A HABILIDADE DO PELEZINHO!

E AGORA, SEUS IDIOTAS?

PRECISAMOS PASSAR A HABILIDADE DESTA BOBONA PRA OUTRO DOS...

BOBONA?

TUM

Ô CHEFE! ESQUECEU QUE AGORA ELA TEM A HABILIDADE DO PELEZINHO?

ORA, CALE A BOCA!

QUE GOZADO... QUE ACONTECEU? NÃO ME LEMBRO DE NADA!

SÓ SEI QUE ESTAVA PROCURANDO UM LUGAR PRA FRITAR MEUS QUIBES SOSSEGADA...

?

...DAÍ EU VI AQUELA CABANA... ENTREI PELA PORTA DOS FUNDOS E ME VESTIRAM AQUELE CHAPÉU GOZADO E...

ORA, PELEZINHO! DEIXE DE BRINCADEIRA!

PELA DÉCIMA VEZ... DÊ LOGO ESSE CHUTE INICIAL!

LÁ VAI...

UUUÁÁÁ

VUP

IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH!

O QUE FOI, SAMIRA? TÁ RINDO DO QUÊ?

NA CERTA É ALGUM DOS QUIBES DELA QUE ESTÁ FAZENDO MAL...

HÃ?

POIS SE VOCÊ ACHA QUE É MELHOR DO QUE A GENTE, DÊ O CHUTE!

COM PRAZER!

VEJA, CHEFE! LÁ ESTÁ ELA!

VAMOS! TEMOS QUE RETOMAR A HABILIDADE DO PELEZINHO!

Scan by Carnell

EI, VOCÊ!

COLOQUEI! AGORA ME DÊ O OUTRO!

O QUÊ? DE NOVO?

EI, É A TURMA RIVAL! DEVEM ESTAR QUERENDO BRIGA!

TOME ISTO!

VUP

VEJA! O PELÉ RECUPEROU A HABILIDADE!

POIS VOU PEGAR O CAPACETE E ROUBAR ELA DE NOVO!

O QUE ACONTECEU?

TIRE LOGO ISSO, PELÉ!

ZUM

ZAP

ZOU

CONSEGUIMOS, CHEFE! VAMOS DAR NO PÉ!

MÁQUINA MAIS ESQUISITA! VOCÊ SABE ALGUMA COISA, SAMIRA?

EI, AGORA EU LEMBREI!

AQUELA MÁQUINA ERA PRA RETIRAR A HABILIDADE DE JOGAR BOLA DO PELEZINHO!

XIII! E ELES DISSERAM QUE TINHAM CONSEGUIDO!

TINHAM, É?

POIS EU ME SINTO COMO ANTES!

UÉ! SE NÃO FOI DE VOCÊ QUE ELES RETIRARAM A HABILIDADE, DE QUEM FOI?

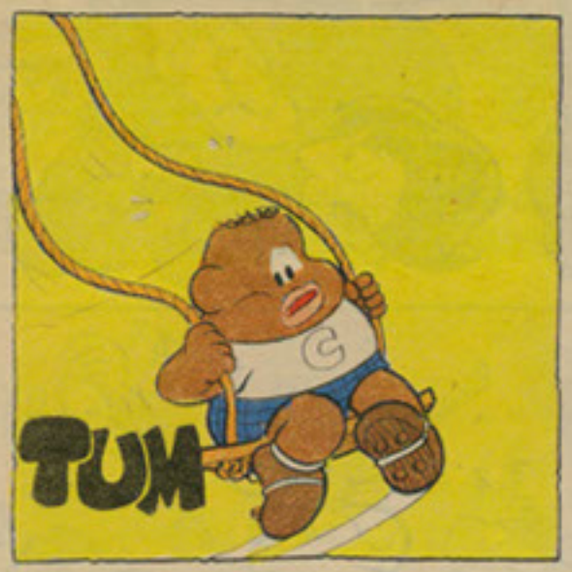
DEPOIS...

NÃO SEI, NÃO, CHEFE! ACHO QUE FIZEMOS ALGUMA COISA ERRADA!

ORA, CALE A BOCA E VAMOS JOGAR!

FIM

Scan by Carnell



Editora Abril

Editor e Diretor: VICTOR CIVITA
Diretores: Edgard de Silvio Faria, Richard Civita, Roberto Civita, Rubens Vaz da Costa
Diretor de Publicações Infanto-Juvenis: Angelo Rossi
Diretor Editorial: Waldyr Igayara de Souza
Diretor Comercial: Mendelssohn Magno
Vice-Diretor Editorial: Ruy Perotti Barbosa

Pelezinho

OUTUBRO DE 1977 - N.º 03

REDAÇÃO
Coordenador: Primaggio Mantovi
Assistentes de Redação: Maria Cristina M. Porto, Antonio Romane Nogueira
Pesquisador de Texto: Sérgio Martins
Coordenador de Produção: Roniwalter Jatobá de Almeida
Chefe de Arte: Paulo Renato Campello Acosta
Diagramador: Paulo Seiki Matuzaki
Assistente de Arte: Haroldo de Paiva Pereira

DEPARTAMENTO DE ARTE
Diretor: Izomar Camargo Guilherme
Chefe de Arte: Luiz Podavin
Desenhistas: Henrique Farias, Napoleão Figueiredo, Paulo José da Silva
Assistentes de Arte: Natanael Aleixo Soares, Paulo Renato da Costa Noely, Rogério de Almeida Nogueira

ESTÚDIO MAURICIO DE SOUSA
Alice Keiko Takeda, Alvim Lacerda, Amélia M. Mihara, Carlos Alberto Migliori, Carlos Alberto Pereira, Carlos F. de Mello Lima, Emy T. Y. Acosta, Jaime Cortez, J. Márcio Nicolosi, Kazuo Yamassake, Luiz Kozo Massuda, Márcia R. Marchesini, Márcio Roberto de Sousa, Marli S. Mitsunaga, Olga M. Ogasawara, Péricles N. de Souza, Reinaldo Waisman, Roberto S. Monteiro, Sérgio T. Graciano, Sidnei L. Salustre, Yara Maura Silva, Yoko Yamassake

Arquivo Editorial: Chefe: Elena Lovisolo

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Gerente de Produto: Luiz Carlos Correa
Assistente: Jairo Palumbo Pedreira
Publicidade: São Paulo: Esther Tessler Seabra, Cláudia Hollander - Rio de Janeiro: Ítalo Gargiulo
Coordenação: Anabela Fonseca

Promoções e Propaganda:
Gerente: Carlos Arruda
Assistente: J. A. Furlan
Criação: Angelo Shuman (Chefe de Arte), Elizabeth Klock Guimarães (redação)
Arte: Moacir Rodrigues Soares (layout e ilustração), Sérgio Militello e José Carlos de Lazari (arte-final), José Moreno Cappucci (produção)

Diretor Responsável: S. Fukumoto

Pelezinho é uma publicação da EDITORA ABRIL LTDA. Redação: r. Bela Cintra, 299, fone 257-0999. Administração: r. do Curtume, 738, fone 262-7977, caixa postal 2372. Telex: (011)22094. End. telgr.: EDITABRIL - São Paulo. Ninguém está credenciado a angariar assinaturas. Se for procurado por alguém, denuncie-o às autoridades locais. Números atrasados: ao preço da última edição em bancas, por intermédio do seu jornaleiro ou no distribuidor Abril de sua cidade. Em São Paulo: av. Tiradentes, 1391, r. São Domingos, 212; r. Antônio de Barros, 435; r. João Pereira, 197; r. Joaquim Floriano, 417, r. Domingos de Morais, 1851; r. Barão de Campinas, 452; r. Diapoque, 91 - no ABC: av. Industrial, 117 (Sto. André) - no Rio de Janeiro: r. Sacadura Cabral, 141. Pedidos pelo correio: caixa postal 945, São Paulo. (Temos em estoque só as últimas seis edições.) Impressa e distribuída com exclusividade no país pela ABRIL S. A. CULTURAL E INDUSTRIAL. São Paulo 1977

Mauricio de Sousa Produções Ltda. - Todos os direitos reservados

Scan by Carnell

BIP-CAR
este é o carro!

Bip Car é controlado por ondas sonoras.
Você mesmo determina sua trajetória através do emissor de som.
Moderno, arrojado e econômico,
Bip Car funciona com apenas quatro pilhas pequenas.
Bip Car vai deixar muita gente grande com vontade de ser criança outra vez.

ATMA
é ótima